**Arkusz E.14-01-15.08 *[zJS](https://egzamin-e14.blogspot.com/search/label/zJS)***

[https://1.bp.blogspot.com/-lAGxq6cL2ko/V_J9FgZ4mgI/AAAAAAAAAng/d9qNNbXz8ZESAOVwTy-iAzYtKciqfyDmACLcB/w200-h51/z1.png](https://1.bp.blogspot.com/-lAGxq6cL2ko/V_J9FgZ4mgI/AAAAAAAAAng/d9qNNbXz8ZESAOVwTy-iAzYtKciqfyDmACLcB/s1600/z1.png)

**Zadanie egzaminacyjne**

Utwórz witrynę internetową oraz grafiki. Wykorzystaj edytor tekstu koloryzujący składnie i/lub edytor WYSIWYG, programy graficzne.  
Utwórz na pulpicie folder i nazwij go swoim IMIENIEM I NAZWISKIEM – KLASA- FIGURY GEOMETRYCZNE. Utwórz w nim podfolder *grafika*.

**Wymagania dotyczące grafiki**

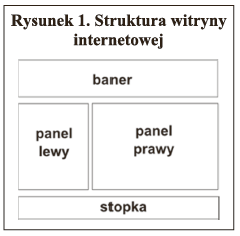
Utwórz zestaw dwóch grafik przedstawiających figury kwadratu i koła według następujących wymagań:

1. format pliku PNG, pliki zapisane, w folderze IMIENIEM I NAZWISKIEM – KLASA- FIGURY GEOMETRYCZNE, w podfolderze *grafika*, nazwy *kwadrat.png* oraz *kolo.png*,
2. wymiary obrazu 80 x 80 px,
3. kształt kwadratu powinien zawierać całą grafikę (długość boku 80 px),
4. kształt koła powinien zawierać całą grafikę (średnica 80 px), kolor wypełnienia figur to dowolny odcień koloru brązowego, brak krawędzi,
5. tło grafiki koła jest przeźroczyste.

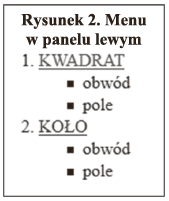
**Wymagania dotyczące struktury witryny internetowej**

Utwórz stronę internetową, a pliki źródłowe zapisz w folderze nazwanym Twoim IMIENIEM I NAZWISKIEM – KLASA- FIGURY GEOMETRYCZNE. Utwórz strukturę strony internetowej według wymagań :

1. wyświetlanie polskich liter w oparciu o kodowanie UTF-8,
2. wszystkie strony witryny mają układ zgodny z rysunkiem 1. Składają się z banera , pod nim dwóch paneli: lewego oraz prawego, a także stopki znajdującej się na dole witryny;

[](https://1.bp.blogspot.com/-5Lyc9vMrYZA/V_J9370IsbI/AAAAAAAAAnk/1cjXeL-z9JQi3Ufg8c8f6LmDETSfJmKngCLcB/s1600/z1.png)

1. wzajemne położenie banera, paneli i sopki jest zorganizowane przy wykorzystaniu bloków. Nie należy wykorzystywać do tego celu ramek ani tabel;
2. baner, panel lewy i stopka są stałe dla wszystkich podstron witryny;
3. w bloku banera znajduje się tekst FIGURY GEOMETRYCZNE I MATEMATYCY. Kliknięcie myszą na napis przenosi do strony głównej;
4. w lewym panelu znajdują się:  
    - nagłówek trzeciego stopnia o treści WYBIERZ FIGURĘ,  
    - lista numerowana z zagnieżdżoną listą numerowaną, której treść przedstawia rysunek 2, po kliknięciu słowa KWADRAT lub KOŁO następuje przejście do podstron,

[](https://3.bp.blogspot.com/-diMMb6ayIrg/V_J-qLTCScI/AAAAAAAAAns/3VYob5l9UIodELfDTdlbdBiZpOK4WlOxgCLcB/s1600/z1.png)

 - odnośnik zapisany w nagłówku trzeciego stopnia o treści BAZA DANYCH, po jego kliknięciu pobierany jest plik bazy danych *matematycy*;

1. w prawym panelu znajduje się treść strony głównej lub podstron;
2. stopka zawiera tekst Strona stworzona przez: IMIENIEM I NAZWISKIEM – KLASA- FIGURY GEOMETRYCZNE.W miejsce IMIENIEM I NAZWISKIEM – KLASA- FIGURY GEOMETRYCZNE wstaw swój IMIENIEM I NAZWISKIEM – KLASA- FIGURY GEOMETRYCZNE.

|  |
| --- |
| [https://1.bp.blogspot.com/-lAGxq6cL2ko/V_J9FgZ4mgI/AAAAAAAAAng/d9qNNbXz8ZESAOVwTy-iAzYtKciqfyDmACLcB/s400/z1.png](https://1.bp.blogspot.com/-lAGxq6cL2ko/V_J9FgZ4mgI/AAAAAAAAAng/d9qNNbXz8ZESAOVwTy-iAzYtKciqfyDmACLcB/s1600/z1.png) |
| *Rysunek 3. Wygląd witryny - strona główna (kursor na napisie KOŁO)* |
|  |

Utwórz oprawę graficzną strony. Wykorzystaj język CSS. Kod CSS umieść w osobnym pliku lub w części nagłówkowej każdego pliku HTML. Właściwości formatowania są następujące:

1. szerokość panelu lewego: 20 %,
2. wysokość panelu lewego: 500 px,
3. szerokość panelu prawego: 80 %,
4. tło elementów, czyli baner, panel lewy oraz stopka: kolor #63b03c,
5. kolor czcionki  banera, lewego panelu i stopki: biały (kolor odnośników również biały),
6. czcionka banera: krój Arial, rozmiar 300%, kapitaliki (small-caps),
7. wyrównywanie tekstu banera i stopki: do środka,
8. lista nienumerowana: typ punktora - kwadrat (właściwość list-style-type).

**Wymagania dotyczące strony głównej i podstron**

Wygląd strony głównej przedstawia rysunek 3. Należy wykorzystać wcześniej stworzone grafiki . W panelu prawym strony głównej umieść:

1. tekst FIGURY GEOMETRYCZNE zapisany nagłówkiem pierwszego stopnia. Poniżej w jednym rzędzie wypisane słowa: KWADRAT, KOŁO.
2. po najechaniu myszki na dane słowo, w dowolnym miejscu panelu, pojawia się odpowiednia figura geometryczna. Figura znika, gdy kursor myszki przesuwa się poza dane słowo.

Wygląd panelu prawego podstrony *kwadrat* jest zgodny z rysunkiem 4. Tekst KWADRAT powinien być zapisany nagłówkiem pierwszego stopnia.

[](https://2.bp.blogspot.com/-9SHDHnFqtyc/V_J_oo7kgEI/AAAAAAAAAn0/ABdd6_Ch8bsuXxnGbyXcSzyJHGXCVjXngCLcB/s1600/z1.png)

Wciśnięcie dowolnego przycisku spowoduje uruchomienie kodu JavaScript, który:

1. sprawdzi, czy pole do wprowadzania wartości jest puste lub czy wprowadzona wartość nie jest liczbą. Jeśli tak wyświetli w okienku treść komunikatu *Należy wpisać wartość liczbową*.
2. w przeciwnym wypadku obliczy pole lub obwód, zależnie od wciśniętego przycisku. Zostanie wypisany tekst dla pola: Treść tekstu dla pola: *P = a2 = ...* (uwaga 2 zapisane w indeksie górnym). Dla obwodu: *Obw =  4a = ...* . W miejsce trzech kropek wstawiony jest wyliczony wynik.

W panelu prawym podstrony *koło* umieść treść: *Podstrona w trakcie budowy*, krój pisma pochylony.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.**  
**Ocenie podlegać będą 5 rezultatów:**

* grafiki dla witryny internetowej,
* struktura witryny internetowej,
* styl dla elementów strony,
* strona główna i podstrony witryny.